

## Описание карт













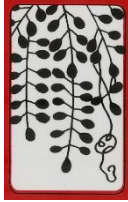







Колода состоит из 48 карт имеет 12 мастей по 4 карты. Каждой из мастей соответствует один из месяцев года и какое-либо растение (отсюда название «цветочные карты»). Также карты разделяются на 4 группы по числу очков (**0 — «простые»**, 5 — «ленты», 10 — «животные», 20 — «яркие» или «благородные»), но не в каждой масти есть карты всех четырёх достоинств. В большинстве месяцев есть две простые карты и два из трёх типов карт старших достоинств. В ноябре простая карта одна (и все три старших достоинства), в декабре — три.





























### Всего в колоде:

- 24 простых карты;
- 10 «лент» — по одной в каждом месяце, кроме августа и декабря;
- 9 «животных» (сюда же относятся карты с изображением «моста» и «чаши сакэ») — по одному в каждом месяце, кроме января, марта и декабря;
- 5 «ярких» («благородных») карт (**обычно на них есть кругляшек с иероглифом**).

**Примечание.** Названия достоинств карт содержат некоторую условность, не всегда соответствующую изображению: карты «мост» и «чаша сакэ» относятся к 10-очковым — «животным»; в то же время карты «журавль» и «феникс» относятся к 20-очковым «ярким» и «животными» не считаются.

### Карты, разложенные по месяцам и очкам:


Январь (Сосна)	 0	 0	 5	 20
Февраль (Слива)	 0	 0	 5	 10
Март (Вишня)	 0	 0	 5	 20
Апрель (Глициния)	 0	 0	 5	 10
Май (Ирис)	 0	 0	 5	 10

Июнь (Роза)	 0	 0	 5	 10
Июль (Клевер)	 0	 0	 5	 10
Август (Мискант)	 0	 0	 10	 20
Сентябрь (Хризантема)	 0	 0	 5	 10
Октябрь (Клён)	 0	 0	 5	 10
Ноябрь (Ива)	 0	 5	 10	 20
Декабрь (Павловния)	 0	 0	 0	 20

По очкам быстро можно ориентироваться так:

- Карты с кругляшками – 20 очков
- Карты с животными или объектами (чаша сакэ, мост) – 10 очков
- Ленты – 5 очков
- **Все остальное – пустышки (0 очков)**

**Дополнительные бонусы за собранные комбинации:**

4 карты одной масти (весь месяц) + 20 очков за каждый собранный месяц	
3 красных свитка с надписью + 30 очков	
3 синих свитка с надписью + 30 очков	
4 красных свитка без надписи + 40 очков	
5 кругляшков + 50 очков	
<p>Мы еще придумали следующий бонус:</p> <p>+ 10 очков за 10 пустых карт и по + 5 очков за каждые следующие 5 пустых карт.</p> <p>Например, следующие 17 пустых карт дадут 15 очков.</p>	

**Пример расчета для собранных 4-х карт ноября:**

- 1 простая (с изображением грозы) – 0 очков
- 1 красная лента – 5 очков
- 1 животное (ласточка) – 10 очков
- 1 «яркая» карта («человек дождя» с зонтом) – 20 очков
- Итого: 0+5+10+20=35 и +20 (бонус за 4 карты) = 55 очков**



## Правила раздачи

Оптимальное число игроков от двух до четырех.

В зависимости от числа игроков на кон выкладывается:

- 8 карт – для 2-х игроков;
- 6 карт – для 3-х игроков;
- 8 карт – для 4-х игроков.

**Если на кон выпало 4 карты одной масти, то колода заново тасуется и делается пересдача!**

На руки игрокам дается:

Число игроков	Число карт на руки	Пример
Двое	по 10 карт	<p>Игрок 1 - 10 карт</p>  <p>Игрок 2 - 10 карт</p>
Трое	по 7 карт	<p>Игрок 1 - 7 карт</p>  <p>Игрок 3 - 7 карт</p> <p>Игрок 2 - 7 карт</p>
Четверо	по 5 карт	<p>Игрок 1 - 5 карт</p> <p>Игрок 2 - 5 карт</p>  <p>Игрок 4 - 5 карт</p> <p>Игрок 3 - 5 карт</p>

Оставшаяся колода кладется в закрытом виде рядом с коном.

**Расчет карт на руки делается примерно так:**

**20 / (кол-во игроков)**

**Для троих это будет 20/3 ~ 7**

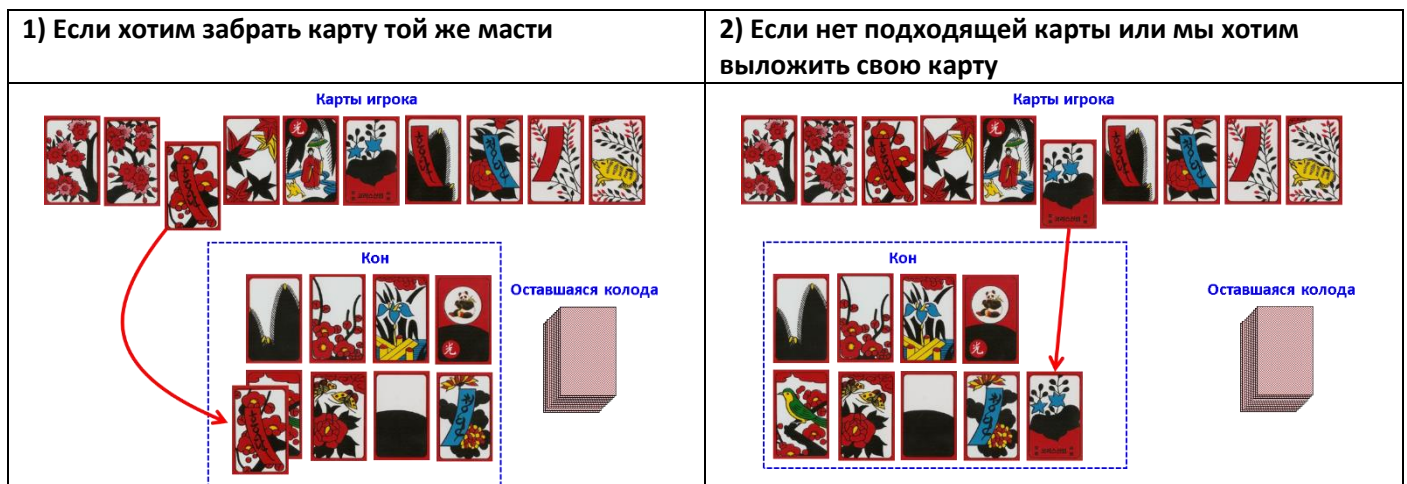
Т.е. в результате в оставшейся колоде остается ровно столько же карт, сколько суммарно у игроков на руках.

## Как ходят

В первом кону игрок, который будет ходить первым, определяется жребием. Потом игроки ходят по очереди, по часовой стрелке. Ход каждого игрока состоит из 2-х действий.

**Первый игрок смотрит, есть ли у него карты той же масти, среди карт, что выложены на кону:**

- 1) Если есть, то он кладет свою карту поверх карты той же масти на кону – это карта, которую он планирует забрать. Но можно этого не делать и воспользоваться вариантом 2.
- 2) Если у него нет карты той же масти, то он выкладывает на кон любую свою карту. Итого кон увеличивается на одну карту.



**После этого первый игрок, переворачивает верхнюю карту из оставшейся колоды, смотрит и забирает:**

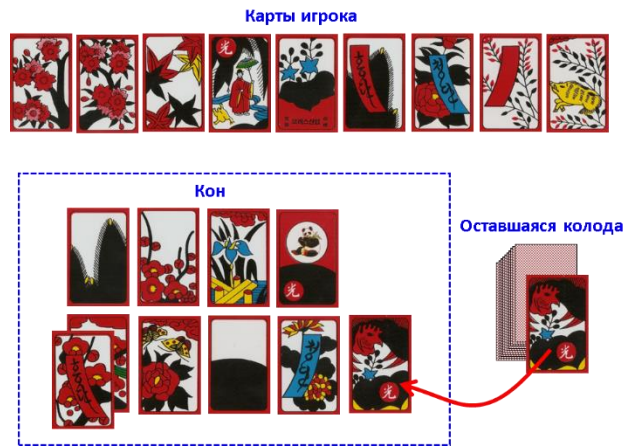
- 1) 4 карты (2+2) – если масть перевернутой карты совпала с другой картой на кону и если он до этого положил свою карту на карту такой же масти, т.е. забирается (перевернутая+карта лежащая под ней) и (своя положенная+карта лежащая под ней).
- 2) 2 карты (2+0) – масти которых совпали: (перевернутая+карта лежащая под ней) или (своя положенная+карта лежащая под ней).
- 3) 2 карты на выбор (3-1) – если перевернутая карта совпала с той, которую игрок положил на карту на кону (т.е. если получилась стопка из 3-х карт).
- 4) Не забирает ничего – если нет совпадений.
- 5) **Так же по договору можно использовать правило заморозки трех карт (подвох) – если игрок первым ходом положил свою карту на карту той же масти и масть перевернутой карты совпала с этими двумя картами (т.е. на кону они создали 3 карты одной масти), то данные 3 карты остаются (замораживаются) на кону и их может в последствии забрать другой игрок.**

**1) Перевернутая карта совпала с мастью какой-нибудь картой на кону**



В данном примере игрок забирает себе 4 карты

**2) Перевернутая карта не совпала с мастью ни одной картой на кону**



В данном случае игрок забирает только 2 карты, а перевернутая карта остается на кону

**5) Пример возникновения случая с заморозкой**



**Описание хода событий**

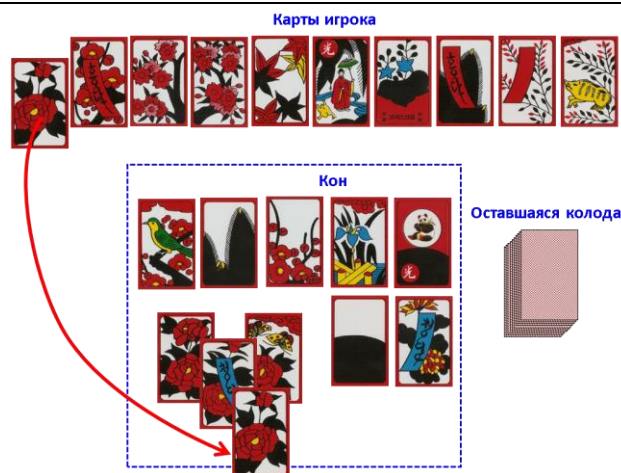
1. Игрок первым ходом положил свою карту на розу. На столе теперь оказалось 2 розы.
2. Перевернутая карта тоже оказалось розой. Итого на столе оказалось 3 розы.

В данной ситуации игрок не забирает ни одной карты и все 3 карты остаются на кону.

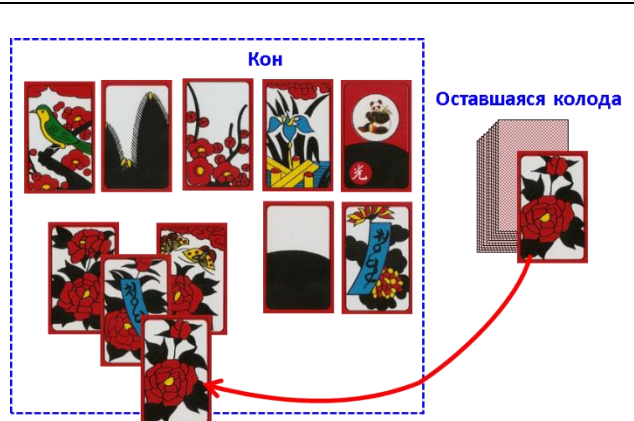
В последующим все 3 карты, одним ходом, сможет забрать тот игрок у которого окажется или выпадет четвертая роза.

**Если на кону лежат 3 карты одного месяца, то при совпадении с картой игрока (выложенной или перевернутой) он сразу забирает со стола все 4 карты:**

**Пример когда игрок забирает картой с рук**



**Пример когда игрок забирает перевернутой картой**



Получается за один ход каждый игрок может забрать только четное число карт: 0, 2, 4, 6, 8 карт.

**Все забранные игроком карты ложатся рядом с собой и в игре больше не участвуют, но игрок имеет право подсматривать в них для того чтобы охотиться за выгодными комбинациями! Данные карты и будут использоваться в конце игры (когда все карты будут исчерпаны) для подсчета очков.**

После этого ход передается другому игроку.

**И так продолжается пока все карты не будут разобраны.**

**Следующий кон будет раздавать карты и ходить первым победивший в этом кону игрок.**

## Подсчет очков

После того как все карты разобраны, производится подсчет очков за карты и все сложившиеся бонусы.

**Очки считаются как сумма по всем бонусам (за каждый полный месяц, за ленты, за кругляшки, ...) и сумма очков всех значимых карт (см. «Описание карт» и «Дополнительные бонусы за собранные комбинации»).**

Обычно договариваются играть до скольких-то очков, например, до 500 или 1000 и играют несколько конов, пока не будет достигнуто это количество. В этом случае очки игроков набранные в каждом кону записываются и суммируются.

## Резюме

Данные правила для игры были сформулированы мною на основании материала из интернета и моих воспоминаний из детства. Формула расчета количества карт на руки выведена и сбалансирована опытным путем.

**Приятной игры!**